

DA08 - DOSSIER D'ACCRÉDITATION FICHE DE PRÉSENTATION D'UNE FORMATION DE TYPE LICENCE, LICENCE PROFESSIONNELLE OU MASTER

CAMPAGNE D'ÉVALUATION 2019-2020
VAGUE A

Établissement demandant l'accréditation : Université Lumière – Lyon 2

La formation	
Intitulé (préciser le cas échéant si l'intitulé est hors nomenclature) :	Métiers du jeu vidéo
Niveau (L, grade L, LP, M, grade M, autre) :	Licence professionnelle
Origine de la formation (préciser et détailler si nécessaire s'il s'agit d'un renouvellement à l'identique, d'un renouvellement avec restructuration, d'une création issue d'une restructuration ou d'une création ex-nihilo. En cas de création ex-nihilo, argumenter en quelques phrases cette création) :	L'Université Lumière Lyon 2 propose depuis plus de 13 ans deux Diplômes Universitaires de niveau L3 (environ 400h d'enseignement), l'un de Level Design, l'autre d'infographie 3D. Ces DU de formation aux métiers du jeu vidéo seraient donc transformés en une Licence Pro de la mention Métiers du jeu vidéo avec deux parcours.
Champ de formations (indiquer le champ principal dans lequel s'inscrit cette formation. Préciser le cas échéant s'il y a un champ secondaire) :	Champ C : « Arts, langues, littératures, communication et numérique »
Etablissements (indiquer les établissements qui demandent une co-accréditation) :	
Parcours (préciser et détailler si nécessaire les différents parcours prévus dans la formation, y compris le parcours d'accès santé (L. AS)) :	<p>Cette LP proposera deux parcours distincts.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un parcours Level Design, centré sur la conception des jeux vidéo (Game Design, Level Design) • Un parcours Infographie 3D, centré sur la conception et réalisation des graphismes des jeux vidéo
Lieux de la formation (préciser le cas échéant les délocalisations) :	Campus Porte des Alpes (PDA) - 5 avenue Pierre Mendès France - 69500 Bron

Modalités d'enseignement (<i>préciser si la formation est faite en apprentissage, en contrat de professionnalisation; à distance, etc.</i>) :	Cette LP est proposée en formation initiale, en formation continue et en alternance, sous la forme de l'apprentissage et de contrat de professionnalisation.
Volume horaire de la formation (<i>indiquer aussi la part d'enseignement en langues étrangères</i>) :	<p>Pour les deux parcours, le volume de formation serait de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 400 heures de travaux dirigés menés comme des ateliers, dont au moins 20h en langue étrangère. • 150 de projets tutorés • Un stage
Effectifs attendus :	Les effectifs attendus sont de 40 étudiants au total avec sans doute un effectif plus important dans le parcours Infographie 3D compte tenu des débouchés des deux filières.
Partenariat avec un autre (ou d'autres) établissement d'enseignement supérieur public :	
Accords internationaux particuliers :	
Conventionnement avec une institution privée française :	
<p>On trouvera ici :</p> <ul style="list-style-type: none"> - soit les éléments supplémentaires permettant d'apprécier les évolutions et/ou améliorations par rapport à la précédente période lors d'un renouvellement, <i>notamment les éléments en réponse aux recommandations de l'évaluation Hcéres du bilan</i> - soit les éléments permettant d'apprécier la demande de création de formation (contenus, débouchés professionnels, poursuites d'études, équipe pédagogique...). <p>L'Université Lumière Lyon 2 propose actuellement deux DU destinés à former les étudiantes et les étudiants aux métiers du jeu vidéo. Nous proposons leur transformation en deux parcours de Licence Pro Métiers du jeu vidéo car nous considérons que la LP présente plusieurs avantages :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Des diplômes qui correspondent aux besoins du marché de l'emploi. Les partenaires professionnels soulignent l'importance de formations à ces métiers au niveau bac+3 (et non bac+5). C'était d'ailleurs l'intention lors de la création des DU en 2007 par la Région Rhône Alpes, l'Université de Lyon et les partenaires professionnels réunis dans le cluster <i>Imaginove</i>. • Un accès plus équitable aux filières de formation aux métiers du jeu vidéo. Les DU proposés par l'Université Lumière Lyon 2 coûtent 3900 € en formation initiale. C'est une somme très élevée, assez excluante pour beaucoup d'étudiants et étudiantes intéressés, bien qu'inférieure aux nombreuses formations privées du même type, en région lyonnaise. • Un diplôme bac+3 (60 ECTS) connu et reconnu, enregistré au RNCP. Nos DU ont une certaine notoriété auprès des entreprises du secteur dans la région lyonnaise et en France. Toutefois, pour faciliter l'insertion des étudiantes et des étudiants, il est préférable de leur proposer un diplôme plus lisible en France et à l'étranger, de même qu'une validation plus claire de leurs ECTS. • La possibilité de pratiquer l'alternance permettra d'accueillir à la fois des étudiants et étudiantes en formation initiale, mais aussi des professionnels en formation continue. • Une pérennisation de la filière publique de formation aux métiers du jeu vidéo proposée par l'Université Lumière Lyon 2. Cela fait 13 ans que l'Université propose ces formations, cette mutation 	

permettra de distinguer nettement la formation publique des concurrents privés de la région lyonnaise et ainsi de la pérenniser.

- Une meilleure articulation avec les formations de l'Université Lumière Lyon 2. Actuellement, les DU reçoivent rarement des étudiantes et des étudiants issus de l'université. Pourtant, ces formations pourraient faire suite aux formations de L2 qu'elle propose. La lisibilité d'une licence pro pourrait donc favoriser le recrutement à l'interne.
- Des équipes pédagogiques sont déjà formées autour des DU Level Design et Infographie 3D qui seront remobilisés dans les deux parcours de LP.
- Des enseignant.es chercheur.es de plusieurs équipes de recherche (UMR LIRIS et UMR ICAR) sont déjà parties prenantes de ces équipes pédagogiques et certains d'entre eux mènent des recherches autour du jeu vidéo et de la géométrie.

Si la présente mention comprend une option « accès santé » (L.AS), décrire succinctement le dispositif :

Non concerné